

以下の様な、足し算を行うメソッド「plus()」があったとします。

```
/**
 * param1 と param2 を足し算した結果を返す
 */
function plus( param1, param2 )
{
  return param1 + param2;
}
```

`plus(2, 4);` // → 「6」と出力されるはず

ココで引き算も必要になった場合、どうしますか？

↓ 「変更」するような悪い例はこんな感じ ↓

```
/**
 * 旧 plus() メソッドを、変更した。
 * param1 と param2 を mode の値によって、足し引きする
 */
function calc( param1, param2, mode )
{
  switch( $mode ){

    case "plus":
      return param1 + param2;
      break;

    case "minus":
      return param1 - param2;
      break;
  }
}
```

`calc(2, 4, "plus");` // 「6」と出力されるはず
`calc(2, -4, "minus");` // 「-2」と出力されるはず

この場合、下記3つの不具合が予想出来ます

```
// 1. plus() の calc() への置き換えの漏れ (想定外の存在)
// 2. mode の代入し忘れ、値の間違い (書き損じ)
// 3. param1, param2 の引数の指定ミス (書き損じ)
```

一方、「追加」するような**良い例**はこんな感じ ↓

```
/**
 * param1 と param2 を「足し算」した結果を返す
 */
function plus( param1, param2 )
{
    return param1 + param2;
}

/**
 * 追加しました。
 * param1 と param2 を「引き算」した結果を返す
 */
function minus( param1, param2 )
{
    return param1 - param2;
}

plus(2, 4); // 6
minus(2, -4); // -2
```

この場合、予想される不具合は1つだけです。

```
// 1. param1, param2 の引数の指定ミス (書き損じ)
```